

Inno3D GeForce GTX 1650 Twin X2 OC V3

Artikel
Herstellernummer
Inno3D

242138
N16502-04D6X-171330N



Zusammenfassung

Inno3D GeForce GTX 1650 Twin X2 OC V3, GeForce GTX 1650, 4 GB, GDDR6, 128 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express x16 3.0

Inno3D GeForce GTX 1650 Twin X2 OC V3. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce GTX 1650, Prozessortaktfrequenz: 1485 MHz. Separater Grafik-Adapterspeicher: 4 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR6, Breite der Speicherschnittstelle: 128 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express x16 3.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 2 Lüfter

Merkmale

Verpackungsdaten

Verpackungsart Box

Gewicht und Abmessungen

Tiefe 220 mm
Höhe 113 mm

Leistung

Min. Systemstromversorgung 300 W
Zusätzliche Stromanschlüsse 1x 8-pin

Systemanforderung

Anschlüsse und Schnittstellen

Schnittstelle	PCI Express x16 3.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse	1
HDMI-Version	2.0b
Anzahl DisplayPort Anschlüsse	3
DisplayPorts-Version	1.4

Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher	4 GB
Grafikkartenspeichertyp	GDDR6
Breite der Speicherschnittstelle	128 Bit
Datenübertragungsrate	12 Gbit/s
Speicherbandbreite (max.)	192 GB/s

Leistungen

Unterstützt Windows-Betriebssysteme	Windows 10
Unterstützte Linux-Betriebssysteme	Ja
Unterstützung anderer Betriebssysteme	FreeBSD

TV Tuner integriert	Nein
DirectX-Version	12 Ultimate
OpenGL-Version	4.6
HDCP	Ja
HDCP-Version	2.2
Dual-Link-DVI	Nein
NVIDIA G-SYNC	Ja
NVIDIA Ansel	Ja

Design

Kühlung	Aktiv
Anzahl Lüfter	2 Lüfter
Anzahl Slots	2
Produktfarbe	Schwarz

Prozessor

CUDA	Ja
CUDA-Kerne	896
Grafikprozessorenfamilie	NVIDIA
GPU	GeForce GTX 1650
Prozessortaktfrequenz	1485 MHz
Prozessor-Boost-Taktfrequenz	1635 MHz
Maximale Auflösung	7680 x 4320 Pixel
Parallele Verarbeitungstechnologie	Nicht unterstützt

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.