

# INNO3D Gaming OC GeForce RTX 5080 X3



<b>Artikel</b>	141319
<b>Herstellernummer</b>	G50803-16D7X-17603930
<b>EAN</b>	8886307700483
<b>INNO3D</b>	

## Zusammenfassung

INNO3D Gaming OC GeForce RTX 5080 X3, GeForce RTX 5080, 16 GB, GDDR7, 256 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express 5.0

INNO3D Gaming OC GeForce RTX 5080 X3. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 5080, Prozessortaktfrequenz: 2295 MHz. Separater Grafik-Adapterspeicher: 16 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR7, Breite der Speicherschnittstelle: 256 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express 5.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 3 Lüfter

## Merkmale

### Verpackungsdaten

Verpackungsart	Box
----------------	-----

### Energie

Min. Systemstromversorgung	850 W
Zusätzliche Stromanschlüsse	3x 8-pin

### Gewicht und Abmessungen

Länge (mm)	300 mm
Tiefe	50 mm
Höhe	120 mm

### Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher	16 GB
Grafikkartenspeichertyp	GDDR7
Breite der Speicherschnittstelle	256 Bit
Anzahl der Anschlussleitungen	7
Datenübertragungsrate	30 Gbit/s
Speicherbandbreite (max.)	960 GB/s

### Design

Kühlung	Aktiv
Anzahl Lüfter	3 Lüfter
Lüfterdurchmesser	8,8 cm
Formfaktor	Full-Height/Full-Length (FH/FL)
Höhe der Halterung	Full-Height (FH)
Anzahl Slots	2,5
Beleuchtung	Ja
SFF-bereit	Ja

## Systemanforderung

Unterstützt Windows-Betriebssysteme	Windows 10, Windows 11
Unterstützte Linux-Betriebssysteme	Ja
Unterstützung anderer Betriebssysteme	FreeBSD

## Anschlüsse und Schnittstellen

Schnittstelle	PCI Express 5.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse	1
HDMI-Version	2.1b
Anzahl DisplayPort Anschlüsse	3
DisplayPorts-Version	2.1b

Produktfarbe	Schwarz, Silber
--------------	-----------------

## Prozessor

CUDA	Ja
CUDA-Kerne	10752
Grafikprozessorenfamilie	NVIDIA
GPU	GeForce RTX 5080
Prozessortaktfrequenz	2295 MHz
Prozessor-Boost-Taktfrequenz	2700 MHz
Maximale Auflösung	7680 x 4320 Pixel
Parallele	Nicht unterstützt
Verarbeitungstechnologie	
Maximale Displays pro Videokarte	4

## Leistungen

TV Tuner integriert	Nein
DirectX-Version	12 Ultimate
OpenGL-Version	4.6
Virtual Reality (VR) bereit	Ja
HDCP	Ja
HDCP-Version	2.3
Dual-Link-DVI	Nein
NVIDIA G-SYNC	Ja
NVIDIA Ansel	Ja
Übertaktete (OC) Ausgabe	Ja

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.