# INNO3D GeForce RTX 5060 Ti TWIN X2 OC

| | |
|---|---|
| **Artikel** | 141305 |
| **Herstellernummer** | N506T2-16D7X-191073N |
| **EAN** | 8886307700681 |

INNO3D

## Zusammenfassung

INNO3D GeForce RTX 5060 Ti TWIN X2 OC, GeForce RTX 5060 Ti, 16 GB, GDDR7, 128 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express 5.0

INNO3D GeForce RTX 5060 Ti TWIN X2 OC. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 5060 Ti, Prozessortaktfrequenz: 2235 MHz. Separater Grafik-Adapterspeicher: 16 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR7, Breite der Speicherschnittstelle: 128 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express 5.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 2 Lüfter

## Merkmale

### Verpackungsdaten

| | |
|---|---|
| Verpackungsart | Box |

### Energie

| | |
|---|---|
| Min. Systemstromversogung | 650 W |
| Zusätzliche Stromanschlüsse | 1x 8-pin |

### Gewicht und Abmessungen

| | |
|---|---|
| Länge (mm) | 250 mm |
| Tiefe | 41 mm |
| Höhe | 116 mm |

### Design

| | |
|---|---|
| Kühlung | Aktiv |
| Anzahl Lüfter | 2 Lüfter |
| Lüfterdurchmesser | 8,8 cm |
| Anzahl Slots | 2 |
| SFF-bereit | Ja |
| Produktfarbe | Schwarz, Grau |

### Speicher

| | |
|---|---|
| Separater Grafik-Adapterspeicher | 16 GB |
| Grafikkartenspeichertyp | GDDR7 |
| Breite der Speicherschnittstelle | 128 Bit |
| Anzahl der Anschlussleitungen | 4 |
| Datenübertragungsrate | 28 Gbit/s |
| Speicherbandbreite (max.) | 448 GB/s |

## Systemanforderung

| | |
|---|---|
| Unterstützt Windows-Betriebssysteme | Windows 10, Windows 11 |
| Unterstützte Linux-Betriebssysteme | Ja |
| Unterstützung anderer Betriebsysteme | FreeBSD |

## Anschlüsse und Schnittstellen

| | |
|---|---|
| Schnittstelle | PCI Express 5.0 |
| Anzahl HDMI-Anschlüsse | 1 |
| HDMI-Version | 2.1b |
| Anzahl DisplayPort Anschlüsse | 3 |
| DisplayPorts-Version | 2.1b |

## Prozessor

| | |
|---|---|
| CUDA | Ja |
| CUDA-Kerne | 4608 |
| Grafikprozessorenfamilie | NVIDIA |
| GPU | GeForce RTX 5060 Ti |
| Prozessortaktfrequenz | 2235 MHz |
| Prozessor-Boost-Taktfrequenz | 2602 MHz |
| Maximale Auflösung | 7680 x 4320 Pixel |
| Parallele Verarbeitungstechnologie | Nicht unterstützt |
| Maximale Displays pro Videokarte | 4 |

## Leistungen

| | |
|---|---|
| TV Tuner integriert | Nein |
| DirectX-Version | 12 Ultimate |
| OpenGL-Version | 4.6 |
| Virtual Realtity (VR) bereit | Ja |
| HDCP | Ja |
| HDCP-Version | 2.3 |
| Dual-Link-DVI | Nein |
| NVIDIA G-SYNC | Ja |
| NVIDIA Ansel | Ja |
| Übertaktete (OC) Ausgabe | Ja |

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.