

INNO3D GeForce RTX 5090 X3 OC



Artikel	141205
Herstellernummer	N50903-32D7X-17593928
EAN	8886307700131
INNO3D	

Zusammenfassung

INNO3D GeForce RTX 5090 X3 OC, GeForce RTX 5090, 32 GB, GDDR7, 512 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express 5.0

INNO3D GeForce RTX 5090 X3 OC. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 5090, Prozessortaktfrequenz: 2017 MHz. Separater Grafik-Adapterspeicher: 32 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR7, Breite der Speicherschnittstelle: 512 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express 5.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 3 Lüfter

Merkmale

Verpackungsdaten

Verpackungsart	Box
----------------	-----

Energie

Min. Systemstromversorgung	1000 W
Zusätzliche Stromanschlüsse	1x 16-pin

Gewicht und Abmessungen

Länge (mm)	333 mm
Tiefe	60 mm
Höhe	137 mm

Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher	32 GB
Grafikkartenspeichertyp	GDDR7
Breite der Speicherschnittstelle	512 Bit
Anzahl der Anschlussleitungen	4
Datenübertragungsrate	28 Gbit/s
Speicherbandbreite (max.)	1792 GB/s

Design

Kühlung	Aktiv
Anzahl Lüfter	3 Lüfter
Lüfterdurchmesser	10 cm
Formfaktor	Full-Height/Full-Length (FH/FL)
Höhe der Halterung	Full-Height (FH)
Anzahl Slots	3
Beleuchtung	Ja
Produktfarbe	Schwarz, Silber

Systemanforderung

Unterstützt Windows-Betriebssysteme	Windows 10, Windows 11
Unterstützte Linux-Betriebssysteme	Ja
Unterstützung anderer Betriebssysteme	FreeBSD

Anschlüsse und Schnittstellen

Schnittstelle	PCI Express 5.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse	1
HDMI-Version	2.1b
Anzahl DisplayPort Anschlüsse	3
DisplayPorts-Version	2.1b

Prozessor

CUDA	Ja
CUDA-Kerne	21760
Grafikprozessorenfamilie	NVIDIA
GPU	GeForce RTX 5090
Prozessortaktfrequenz	2017 MHz
Prozessor-Boost-Taktfrequenz	2452 MHz
Maximale Auflösung	7680 x 4320 Pixel
Parallele	Nicht unterstützt
Verarbeitungstechnologie	
Maximale Displays pro Videokarte	4

Leistungen

TV Tuner integriert	Nein
DirectX-Version	12 Ultimate
OpenGL-Version	4.6
Virtual Reality (VR) bereit	Ja
HDCP	Ja
HDCP-Version	2.3
Dual-Link-DVI	Nein
NVIDIA G-SYNC	Ja
NVIDIA Ansel	Ja
Übertaktete (OC) Ausgabe	Ja

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.