

Zotac GAMING GeForce RTX 5070 SOLID OC

| | |
|-------------------------|----------------|
| Artikel | 141063 |
| Herstellernummer | ZT-B50700J-10P |
| EAN | 8886307700605 |
| Zotac | |



Zusammenfassung

Zotac GAMING GeForce RTX 5070 SOLID OC, GeForce RTX 5070, 12 GB, GDDR7, 192 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express x16 5.0

Zotac GAMING GeForce RTX 5070 SOLID OC. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 5070. Separater Grafik-Adapterspeicher: 12 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR7, Breite der Speicherschnittstelle: 192 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express x16 5.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 3 Lüfter, Farben der Beleuchtung: Multi

Merkmale

Lieferumfang

| | |
|-------------------|----|
| Betriebsanleitung | Ja |
|-------------------|----|

Systemanforderung

| | |
|-------------------------------------|--------------------------------|
| Unterstützt Windows-Betriebssysteme | Windows 10 x64, Windows 11 x64 |
|-------------------------------------|--------------------------------|

Energie

| | |
|-----------------------------|-----------|
| Min. Systemstromversorgung | 650 W |
| Zusätzliche Stromanschlüsse | 1x 16-pin |
| Stromverbrauch (max.) | 250 W |

Verpackungsdaten

| | |
|-------------------|--------|
| Verpackungsbreite | 207 mm |
| Verpackungstiefe | 99 mm |
| Verpackungshöhe | 424 mm |
| Verpackungsart | Box |

Anschlüsse und Schnittstellen

| | |
|-------------------------------|---------------------|
| Schnittstelle | PCI Express x16 5.0 |
| Anzahl HDMI-Anschlüsse | 1 |
| HDMI-Version | 2.1b |
| Anzahl DisplayPort Anschlüsse | 3 |
| DisplayPorts-Version | 2.1b |

Prozessor

| | |
|------|----|
| CUDA | Ja |
|------|----|

Gewicht und Abmessungen

| | |
|------------|----------|
| Länge (mm) | 304,4 mm |
| Tiefe | 41,6 mm |
| Höhe | 115,8 mm |

Speicher

| | |
|----------------------------------|-----------|
| Separater Grafik-Adapterspeicher | 12 GB |
| Grafikkartenspeichertyp | GDDR7 |
| Breite der Speicherschnittstelle | 192 Bit |
| Datenübertragungsrate | 28 Gbit/s |

| | |
|----------------------------------|-------------------|
| CUDA-Kerne | 6144 |
| Grafikprozessorenfamilie | NVIDIA |
| GPU | GeForce RTX 5070 |
| Prozessor-Boost-Taktfrequenz | 2542 MHz |
| Maximale Auflösung | 7680 x 4320 Pixel |
| Parallele | Nicht unterstützt |
| Verarbeitungstechnologie | |
| Maximale Displays pro Videokarte | 4 |

Leistungen

| | |
|-----------------------------|-------------|
| TV Tuner integriert | Nein |
| DirectX-Version | 12 Ultimate |
| OpenGL-Version | 4.6 |
| Virtual Reality (VR) bereit | Ja |
| HDCP | Ja |
| HDCP-Version | 2.3 |
| Dual-Link-DVI | Nein |
| NVIDIA G-SYNC | Ja |
| Übertaktete (OC) Ausgabe | Ja |

Design

| | |
|------------------------|---------------------------------|
| Kühlung | Aktiv |
| Kühltechnik | Zotac IceStorm 2.0 |
| Anzahl Lüfter | 3 Lüfter |
| Lüfterdurchmesser | 9 cm |
| Formfaktor | Full-Height/Full-Length (FH/FL) |
| Anzahl Slots | 2 |
| Beleuchtung | Ja |
| Farben der Beleuchtung | Multi |
| SFF-bereit | Ja |
| Produktfarbe | Schwarz |

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.