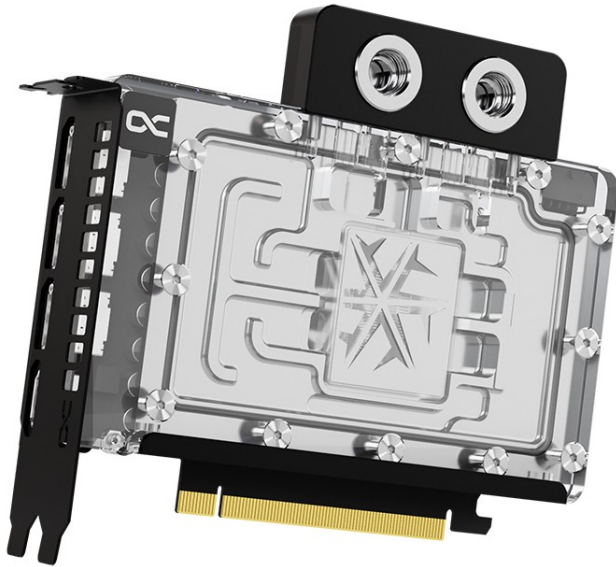


INNO3D iChill GeForce RTX 5080 FROSTBITE



| | |
|-------------------------|---------------------|
| Artikel | 140118 |
| Herstellernummer | C50803-16D7X-1760FB |
| EAN | 8886307700155 |
| INNO3D | |

Zusammenfassung

INNO3D iChill GeForce RTX 5080 FROSTBITE, GeForce RTX 5080, 16 GB, GDDR7, 256 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express 5.0

INNO3D iChill GeForce RTX 5080 FROSTBITE. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 5080, Prozessortaktfrequenz: 2295 MHz. Separater Grafik-Adapterspeicher: 16 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR7, Breite der Speicherschnittstelle: 256 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12 Ultimate, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express 5.0. Kühlung: Flüssigkeit, Farben der Beleuchtung: Multi

Merkmale

Verpackungsdaten

| | |
|----------------|-----|
| Verpackungsart | Box |
|----------------|-----|

Energie

| | |
|-----------------------------|----------|
| Min. Systemstromversorgung | 850 W |
| Zusätzliche Stromanschlüsse | 3x 8-pin |

Gewicht und Abmessungen

| | |
|------------|--------|
| Länge (mm) | 160 mm |
| Tiefe | 31 mm |
| Höhe | 140 mm |

Design

| | |
|------------------------|----------------------|
| Kühlung | Flüssigkeit |
| Anzahl Slots | 2 |
| Beleuchtung | Ja |
| Farben der Beleuchtung | Multi |
| Produktfarbe | Schwarz, Transparent |

Speicher

| | |
|----------------------------------|-----------|
| Separater Grafik-Adapterspeicher | 16 GB |
| Grafikkartenspeichertyp | GDDR7 |
| Breite der Speicherschnittstelle | 256 Bit |
| Datenübertragungsrate | 30 Gbit/s |
| Speicherbandbreite (max.) | 960 GB/s |

Leistungen

Systemanforderung

| | |
|---------------------------------------|------------------------|
| Unterstützt Windows-Betriebssysteme | Windows 10, Windows 11 |
| Unterstützte Linux-Betriebssysteme | Ja |
| Unterstützung anderer Betriebssysteme | FreeBSD |

| | |
|-----------------------------|-------------|
| TV Tuner integriert | Nein |
| DirectX-Version | 12 Ultimate |
| OpenGL-Version | 4.6 |
| Virtual Reality (VR) bereit | Ja |
| HDCP | Ja |
| HDCP-Version | 2.3 |
| Dual-Link-DVI | Nein |
| NVIDIA G-SYNC | Ja |
| NVIDIA Ansel | Ja |

Anschlüsse und Schnittstellen

| | |
|-------------------------------|-----------------|
| Schnittstelle | PCI Express 5.0 |
| Anzahl HDMI-Anschlüsse | 1 |
| HDMI-Version | 2.1b |
| Anzahl DisplayPort Anschlüsse | 3 |
| DisplayPorts-Version | 2.1b |

Prozessor

| | |
|----------------------------------|-------------------|
| CUDA | Ja |
| CUDA-Kerne | 10752 |
| Grafikprozessorenfamilie | NVIDIA |
| GPU | GeForce RTX 5080 |
| Prozessortaktfrequenz | 2295 MHz |
| Prozessor-Boost-Taktfrequenz | 2670 MHz |
| Maximale Auflösung | 7680 x 4320 Pixel |
| Parallele | Nicht unterstützt |
| Verarbeitungstechnologie | |
| Maximale Displays pro Videokarte | 4 |

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.