

Zotac GAMING GeForce RTX 3060 Twin Edge

Artikel	126265
Herstellernummer	ZT-A30600E-10M
EAN	4895173622823
Zotac	



RAY TRACING

Raytracing ist das Nonplusultra der Spielegrafik. Dabei wird das physikalische Verhalten des Lichts simuliert, um selbst bei den grafisch komplexesten Spielen Echtzeit-Rendering in Kinoqualität zu ermöglichen.

DLSS KI-BESCHLEUNIGUNG

MAX FRAMERATE. MAX QUALITÄT. ANGETRIEBEN DURCH KI.

NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling) ist eine bahnbrechende KI-Rendering-Technologie, die mit dedizierten Tensor Core-KI-Prozessoren auf GeForce RTX™-GPUs eine völlig neue Grafikqualität ermöglicht. DLSS nutzt die Leistung eines neuronalen Netzes für Deep Learning, um die Frameraten zu steigern und schöne, scharfe Bilder für deine Spiele zu generieren. Du erhältst so sogar die Leistungsreserven, um die Raytracing-Einstellungen zu maximieren und die Ausgabeauflösung zu erhöhen.

REDUZIERE DIE TEMPERATUR

FORTSCHRITTLICHE KÜHLUNG

Das überarbeitete IceStorm 2.0-Kühlsystem wurde speziell für einen breiteren Anwendungsbereich entwickelt, um die Performance der GPU kühler und stärker zu taktieren - mit Verbesserungen im sichtbaren und dem was darunter liegt.

ROBUST

Das Design unterstreicht die Haltbarkeit mit einer Backplate aus Metalldruckguss, um die Stabilität und strukturelle Integrität der Karte insgesamt zu erhöhen.

ÜBERNEHME KONTROLLE

Mit einer einfachen und intuitiven minimalen Benutzeroberfläche bietet die ZOTAC GAMING FireStorm Utility ein einfaches Werkzeug, um die Feinabstimmung der GPU in eine einfache Aufgabe zu verwandeln. Überwache die GPU, steuere die Lüftergeschwindigkeit und passe viele weitere Optionen an.

Zusammenfassung

RAY TRACING

Raytracing ist das Nonplusultra der Spielegrafik. Dabei wird das physikalische Verhalten des Lichts simuliert, um selbst bei den grafisch komplexesten Spielen Echtzeit-Rendering in Kinoqualität zu ermöglichen.

DLSS KI-BESCHLEUNIGUNG

MAX FRAMERATE. MAX QUALITÄT. ANGETRIEBEN DURCH KI.

NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling) ist eine bahnbrechende KI-Rendering-Technologie, die mit dedizierten Tensor Core-KI-Prozessoren auf GeForce RTX™-GPUs eine völlig neue Grafikqualität ermöglicht. DLSS nutzt die Leistung eines neuronalen Netzes für Deep Learning, um die Frameraten zu steigern und schöne, scharfe Bilder für deine Spiele zu generieren. Du erhältst so sogar die Leistungsreserven, um die Raytracing-Einstellungen zu maximieren und die Ausgabeauflösung zu erhöhen.

REDUZIERE DIE TEMPERATUR FORTSCHRITTLICHE KÜHLUNG

Das überarbeitete IceStorm 2.0-Kühlsystem wurde speziell für einen breiteren Anwendungsbereich entwickelt, um die Performance der GPU kühler und stärker zu taktieren - mit Verbesserungen im sichtbaren und dem was darunter liegt.

ROBUST

Das Design unterstreicht die Haltbarkeit mit einer Backplate aus Metalldruckguss, um die Stabilität und strukturelle Integrität der Karte insgesamt zu erhöhen.

ÜBERNEHME KONTROLLE

Mit einer einfachen und intuitiven minimalen Benutzeroberfläche bietet die ZOTAC GAMING FireStorm Utility ein einfaches Werkzeug, um die Feinabstimmung der GPU in eine einfache Aufgabe zu verwandeln. Überwache die GPU, steuere die Lüftergeschwindigkeit und passe viele weitere Optionen an.

Zotac GAMING GeForce RTX 3060 Twin Edge, GeForce RTX 3060, 12 GB, GDDR6, 192 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express x16 4.0

Zotac GAMING GeForce RTX 3060 Twin Edge. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce RTX 3060. Separater Grafik-Adapterspeicher: 12 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR6, Breite der Speicherschnittstelle: 192 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12.0, OpenGL-Version: 4.6. Schnittstelle: PCI Express x16 4.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 2 Lüfter

Merkmale

Logistikdaten

Warentarifnummer (HS) 84733020

Systemanforderung

Unterstützt Windows-Betriebssysteme Windows 10 x64

Gewicht und Abmessungen

Tiefe 224,1 mm
Höhe 116,3 mm
Breite 39,2 mm

Leistung

Min. Systemstromversorgung 600 W
Stromverbrauch 170 W
(Standardbetrieb)
Zusätzliche Stromanschlüsse 1x 8-pin

Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher 12 GB
Grafikkartenspeichertyp GDDR6
Breite der Speicherschnittstelle 192 Bit
Datenübertragungsrate 15 Gbit/s

Anschlüsse und Schnittstellen

Schnittstelle PCI Express x16 4.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse 1
HDMI-Version 2.1
Anzahl DisplayPort Anschlüsse 3
DisplayPorts-Version 1.4a

Design

Kühlung Aktiv
Kühltechnik Zotac IceStorm 2.0
Anzahl Lüfter 2 Lüfter
Anzahl Slots 2
Produktfarbe Schwarz

Verpackungsdaten

Betriebsanleitung Ja
Verpackungsbreite 218 mm
Verpackungstiefe 83 mm
Verpackungshöhe 283 mm
Verpackungsart Box

Leistungen

TV Tuner integriert Nein
DirectX-Version 12.0
OpenGL-Version 4.6
Virtual Reality (VR) bereit Ja
HDCP Ja
Dual-Link-DVI Nein
NVIDIA G-SYNC Ja

Prozessor

CUDA	Ja
CUDA-Kerne	3584
Grafikprozessorenfamilie	NVIDIA
GPU	GeForce RTX 3060
Prozessor-Boost-Taktfrequenz	1777 MHz
Maximale Auflösung	7680 x 4320 Pixel
Parallele	Nicht unterstützt
Verarbeitungstechnologie	
Maximale Displays pro	4
Videokarte	
FireStream	Nein

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.