

Zotac GAMING GeForce GTX 1650 AMP CORE GDDR6



Artikel	117683
Herstellernummer	ZT-T16520J-10L
EAN	4895173621888
Zotac	

Zusammenfassung

Zotac GAMING GeForce GTX 1650 AMP CORE GDDR6, GeForce GTX 1650, 4 GB, GDDR6, 128 Bit, 7680 x 4320 Pixel, PCI Express 3.0

Zotac GAMING GeForce GTX 1650 AMP CORE GDDR6. Grafikprozessorenfamilie: NVIDIA, GPU: GeForce GTX 1650. Separater Grafik-Adapterspeicher: 4 GB, Grafikkartenspeichertyp: GDDR6, Breite der Speicherschnittstelle: 128 Bit. Maximale Auflösung: 7680 x 4320 Pixel. DirectX-Version: 12.0, OpenGL-Version: 4.6, Dual-Link-DVI. Schnittstelle: PCI Express 3.0. Kühlung: Aktiv, Anzahl Lüfter: 2 Lüfter

Merkmale

Lieferumfang

Schnellinstallationsanleitung Ja

Systemanforderung

Unterstützt Windows-Betriebssysteme Ja

Gewicht und Abmessungen

Tiefe	35,3 mm
Höhe	115,2 mm
Breite	162,4 mm

Speicher

Separater Grafik-Adapterspeicher	4 GB
Grafikkartenspeichertyp	GDDR6
Breite der Speicherschnittstelle	128 Bit
Datenübertragungsrate	12 Gbit/s

Leistungen

TV Tuner integriert	Nein
DirectX-Version	12.0
OpenGL-Version	4.6
HDCP	Ja
Dual-Link-DVI	Ja

Anschlüsse und Schnittstellen

Leistung

Min. Systemstromversorgung	350 W
Stromverbrauch (Standardbetrieb)	75 W
Zusätzliche Stromanschlüsse	1x 6-pin

Schnittstelle	PCI Express 3.0
Anzahl HDMI-Anschlüsse	1
HDMI-Version	2.0b
Anzahl DVI-D-Anschlüsse	1
Anzahl DisplayPort Anschlüsse	1
DisplayPorts-Version	1.4

Design

Kühlung	Aktiv
Anzahl Lüfter	2 Lüfter
Lüfterdurchmesser	7 cm
Anzahl Slots	2

Prozessor

CUDA	Ja
CUDA-Kerne	896
Grafikprozessorenfamilie	NVIDIA
GPU	GeForce GTX 1650
Prozessor-Boost-Taktfrequenz	1650 MHz
Maximale Auflösung	7680 x 4320 Pixel
Maximale Displays pro Videokarte	3

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Produkte solange der Vorrat reicht.